

FICHE DE PERSONNAGE - RESURRECTION

Description

| | | |
|----------------|-----------------|---------------|
| Nom : _____ | Race : _____ | Ville : _____ |
| Yeux : _____ | Cheveux : _____ | Âge : _____ |
| Taille : _____ | Poids : _____ | Autre : _____ |

Caractéristiques

| | | | |
|------------------------|-----------------------------|--------------------------|---------------------------|
| Force : _____ | Constitution : _____ | Dextérité : _____ | Précision : _____ |
| Effort : _____ | Énergie : _____ | Attaque : _____ | Attaque : _____ |
| Assaut : _____ | Régénération : _____ | Parade : _____ | Assaut : _____ |
| Dégâts : _____ | Assaut : _____ | Mouvement : _____ | |
| | | Initiative : _____ | |
| Mobilité: _____ | Intelligence : _____ | Sagesse : _____ | Charisme : _____ |
| Parade : _____ | Énergie : _____ | Énergie : _____ | |
| Mouvement : _____ | Régénération : _____ | Régénération : _____ | |
| Initiative : _____ | | | |
| Assaut : _____ | | | Perception : _____ |

Attributs

| | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------------|-----------------------|
| Initiative | Assaut | Attaque | Parade |
| Dextérité : _____ | Force : _____ | Race : _____ | Race : _____ |
| Mobilité : _____ | Constitution : _____ | Dextérité : _____ | Dextérité : _____ |
| | Précision : _____ | Précision : _____ | Mobilité : _____ |
| | Mobilité : _____ | Bonus : _____ | Bonus : _____ |
| Total : _____ | Total : _____ | Total : _____ | Total : _____ |
| Mouvement | Langues | Évolution | Expérience |
| Race : _____ | _____ | Points en banque : _____ | Points: _____ |
| Dextérité : _____ | _____ | | |
| Mobilité : _____ | _____ | | Points requis : _____ |
| Total : _____ | _____ | Main habile : _____ | |

Aptitudes

| | | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Camouflage | Diplomatie | Escalade | Intimidation | Marchandage |
| Race : _____ | Race : _____ | Race : _____ | Race : _____ | Race : _____ |
| Évolution : _____ | Évolution : _____ | Évolution : _____ | Évolution : _____ | Évolution : _____ |
| Total : _____ | Total : _____ | Total : _____ | Total : _____ | Total : _____ |
| Médianet | Natation | Orientation | Pickpocket | Silence |
| Race : _____ | Race : _____ | Race : _____ | Race : _____ | Race : _____ |
| Évolution : _____ | Évolution : _____ | Évolution : _____ | Évolution : _____ | Évolution : _____ |
| Total : _____ | Total : _____ | Total : _____ | Total : _____ | Total : _____ |

FICHE DE PERSONNAGE - RESURRECTION

| | | |
|--|---|-----------------------------|
| Énergie Race : _____ Évolution : _____ Total : _____ | Régénération Constitution : _____ Intelligence : _____ Sagesse : _____ Total : _____ | Dégâts : |
|--|---|-----------------------------|

| | | | |
|---|---|---|---|
| Arme : _____ Portée : _____ Chargeur : _____ Temps charg. : _____ Bon/Pen : _____ Initiative : _____ Dégâts : _____ Att total : _____ | Arme : _____ Portée : _____ Chargeur : _____ Temps charg. : _____ Bon/Pen : _____ Initiative : _____ Dégâts : _____ Att total : _____ | Arme : _____ Portée : _____ Chargeur : _____ Temps charg. : _____ Bon/Pen : _____ Initiative : _____ Dégâts : _____ Att total : _____ | Arme : _____ Portée : _____ Chargeur : _____ Temps charg. : _____ Bon/Pen : _____ Initiative : _____ Dégâts : _____ Att total : _____ |
|---|---|---|---|

| Armures | Zones protégées | Bonus parade / Effets |
|---------|-----------------|-----------------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Parade totale (Armures, disciplines etc.) : _____

| Sac à dos | | | |
|-------------------------------------|------------|-------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Booster | | | <input type="checkbox"/> Ration |
| <input type="checkbox"/> Booster | Injections | Autre | <input type="checkbox"/> Ration |
| | 1 : | 1 : | <input type="checkbox"/> Ration |
| | 2 : | 2 : | <input type="checkbox"/> Ration |
| <input type="checkbox"/> Ordinateur | 3 : | 3 : | <input type="checkbox"/> Ration |
| | 4 : | | <input type="checkbox"/> Ration |

| Ceinture | | Cuisses |
|----------------------------------|----------------------------------|---------|
| <input type="checkbox"/> Booster | <input type="checkbox"/> Booster | |
| Injections | 2 : | Armes |
| 1: | 3 : | 1 : |
| | | 2 : |

| | |
|--|----------------------|
| Argent, Objets précieux | Notes |
|--|----------------------|

FICHE DE PERSONNAGE - RESURRECTION

| | |
|---|--|
| <p>Véhicule</p> <p>Modèle :</p> <p>Nombre de place :</p> <p>Vitesse maximale :</p> <p>Autonomie :</p> <p>Ordinateur :</p> <p>SNV :</p> <p>BPP :</p> <p>Protection :</p> <p>Attaque :</p> <p>Parade :</p> <p>Arme principale :</p> <p style="padding-left: 20px;">Portée :</p> <p style="padding-left: 20px;">Chargeur :</p> <p style="padding-left: 20px;">Dégâts :</p> <p>Arme d'appoint :</p> <p style="padding-left: 20px;">Portée :</p> <p style="padding-left: 20px;">Chargeur :</p> <p style="padding-left: 20px;">Dégâts :</p> <p>Énergie :</p> | <p>Droïde</p> <p>Modèle :</p> <p>Mouvement :</p> <p>Vitesse maximale :</p> <p>Initiative :</p> <p>Attaque :</p> <p>Parade :</p> <p>Nombre d'assaut :</p> <p>Dégâts</p> <p>Arme</p> <p style="padding-left: 20px;">Portée :</p> <p style="padding-left: 20px;">Chargeur :</p> <p style="padding-left: 20px;">Temps de chargement :</p> <p style="padding-left: 20px;">Dégâts :</p> <p>Protection :</p> <p>Autonomie :</p> <p>CR :</p> <p>Équipement :</p> <p>Énergie :</p> |
|---|--|

| Disciplines | | | | | |
|-------------|---------|-----|------------|---------|-----|
| Discipline | # spéc. | Jet | Discipline | # spéc. | Jet |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

