

FICHE DE PERSONNAGE - EXISTENCE

Description

Nom : _____	Race : _____	Ville : _____
Yeux : _____	Cheveux : _____	Âge : _____
Taille : _____	Poids : _____	Autre : _____

Caractéristiques

Force : _____	Constitution : _____	Dextérité : _____	Précision : _____
Effort : _____	Énergie : _____	Attaque : _____	Attaque : _____
Assaut : _____	Régénération : _____	Parade : _____	Assaut : _____
Dégâts : _____	Assaut : _____	Mouvement : _____	
		Initiative : _____	
Mobilité: _____	Intelligence : _____	Sagesse : _____	Charisme : _____
Parade : _____	Énergie : _____	Énergie : _____	
Mouvement : _____	Régénération : _____	Régénération : _____	
Initiative : _____			
Assaut : _____			Perception : _____

Attributs

Initiative	Assaut	Attaque	Parade
Dextérité : _____	Force : _____	Race : _____	Race : _____
Mobilité : _____	Constitution : _____	Dextérité : _____	Dextérité : _____
	Précision : _____	Précision : _____	Mobilité : _____
	Mobilité : _____	Bonus : _____	Bonus : _____
Total : _____	Total : _____	Total : _____	Total : _____
Mouvement	Langues	Évolution	Expérience
Race : _____	_____	Points en banque : _____	Points: _____
Dextérité : _____	_____		
Mobilité : _____	_____		Points requis : _____
Total : _____	_____	Main habile : _____	

Aptitudes

Camouflage	Diplomatie	Escalade	Intimidation	Marchandage
Race : _____	Race : _____	Race : _____	Race : _____	Race : _____
Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____
Total : _____	Total : _____	Total : _____	Total : _____	Total : _____
Natation	Orientation	Pickpocket	Pistage	Silence
Race : _____	Race : _____	Race : _____	Race : _____	Race : _____
Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____
Total : _____	Total : _____	Total : _____	Total : _____	Total : _____

FICHE DE PERSONNAGE - EXISTENCE

Énergie Race : _____ Évolution : _____ Total : _____	Régénération Constitution : _____ Intelligence : _____ Sagesse : _____ Total : _____	Dégâts :
--	---	-----------------------------

Arme : _____ Portée : _____ Chargeur : _____ Temps charg. : _____ Bon/Pen : _____ Initiative : _____ Dégâts : _____ Att total : _____	Arme : _____ Portée : _____ Chargeur : _____ Temps charg. : _____ Bon/Pen : _____ Initiative : _____ Dégâts : _____ Att total : _____	Arme : _____ Portée : _____ Chargeur : _____ Temps charg. : _____ Bon/Pen : _____ Initiative : _____ Dégâts : _____ Att total : _____	Arme : _____ Portée : _____ Chargeur : _____ Temps charg. : _____ Bon/Pen : _____ Initiative : _____ Dégâts : _____ Att total : _____
---	---	---	---

Armures	Zones protégées	Bonus parade / Effets

Parade totale (Armures, disciplines etc.) : _____

Sac à dos			
Munitions	Éprouvettes/flacons	Autres	Ration
1 :	1 :	1 :	<input type="checkbox"/>
2 :	2 :	2 :	<input type="checkbox"/>
3 :	3 :	3 :	<input type="checkbox"/>
4 :	4 :		<input type="checkbox"/>

Ceinture			Cuisses
Munitions	Éprouvettes	Arme	Armes
1 :	1 :		1 :
2 :	2 :		2 :

Argent, Objets précieux	Notes
-------------------------	-------

FICHE DE PERSONNAGE - EXISTENCE

<p>Véhicule</p> <p>Modèle :</p> <p>Nombre de place :</p> <p>Vitesse maximale :</p> <p>Autonomie :</p> <p>Ordinateur :</p> <p>SNV :</p> <p>BPP :</p> <p>Protection :</p> <p>Attaque :</p> <p>Parade :</p> <p>Arme principale :</p> <p style="padding-left: 20px;">Portée :</p> <p style="padding-left: 20px;">Chargeur :</p> <p style="padding-left: 20px;">Dégâts :</p> <p>Arme d'appoint :</p> <p style="padding-left: 20px;">Portée :</p> <p style="padding-left: 20px;">Chargeur :</p> <p style="padding-left: 20px;">Dégâts :</p> <p>Énergie :</p>	<p>Monture</p> <p>Initiative :</p> <p>Attaque :</p> <p>Parade :</p> <p>Dégâts :</p> <p>Mouvement :</p> <p>CR :</p> <p>Énergie :</p> <p>Monture</p> <p>Initiative :</p> <p>Attaque :</p> <p>Parade :</p> <p>Dégâts :</p> <p>Mouvement :</p> <p>CR :</p> <p>Énergie :</p>
---	--

Disciplines					
Discipline	# spéc.	Jet	Discipline	# spéc.	Jet

